



الإدارة العامة لرعاية الشباب
النشاط العلمي والتكنولوجي
الاتحاد العام للطلاب

السيد الأستاذ / رئيس جهاز رعاية الشباب بكلية حظس شبرا

تحية طيبة وبعد....

نتقدم لسيادتكم والسادة العاملين برعاية الشباب بأرق التهاني واجمل الامنيات لسيادتكم دوام التقدم والنجاح .
نحيط سيادتكم علما بأن الادارة العامة لرعاية الشباب يصدد تنظيم مهرجان الانشطة المتكامل تحت شعار :
بالعلم والعمل نبني الوطن خلال الفترة من ٣/٢٦ حتى ٢٠١٤/٤/١٥ .
وحيث ان كليتكم هي المتخصصة في مجال الاختراعات والابتكارات والروبوت .
برجاء إعطاء توجهاتكم لمسئول النشاط العلمي بكليتكم الموقرة بالاعلان عن المسابقة العلمية بين الطلاب على
ان يتم ذلك خلال اسبوع من تاريخه للاعداد والدراسة .
- ومرفق اللانحة المنظمة لمسابقة الروبوت والاختراعات .
ونشكر لسيادتكم حسن تعاونكم ..

وتفضلوا سيادتكم بقبول وافر الاحترام

مدير عام النشاط العلمي

٢٤ / ٤ / ٢٠١٤
(محمود علام)

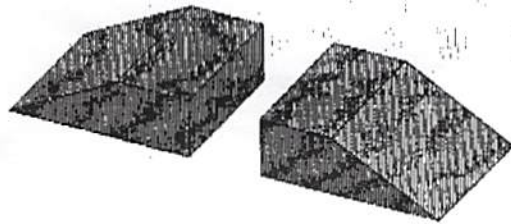
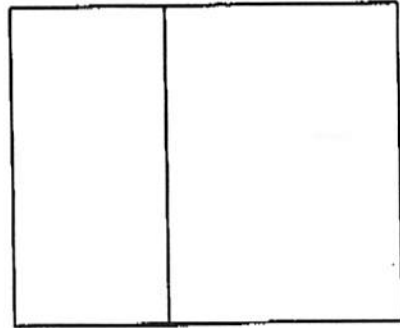
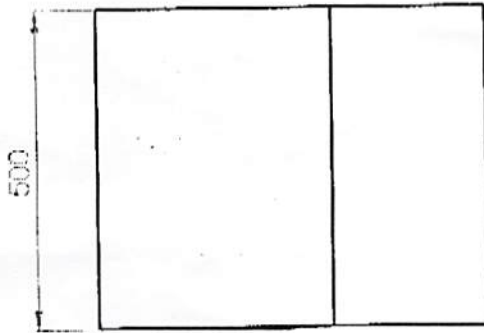
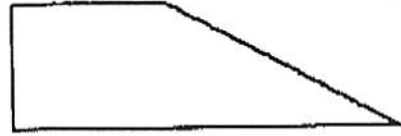
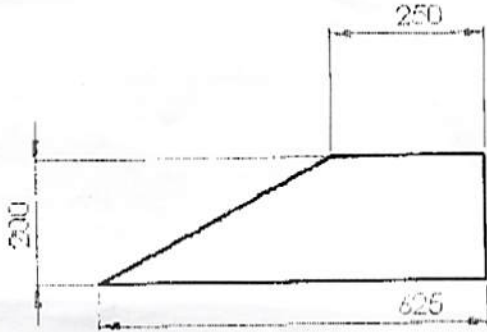
مدير عام رعاية الشباب

عليه
٢٠١٤
(سهير محمد عليوة)

٢٠١٤ / ٤ / ٢٤

المرحلة الثانية :

- يستخدم روبوت مانوال .
- لا يسمح باستخدام مصادر طاقة تزيد عن ٣٦ فولت او ١٠ امبير .
- يبدأ الروبوت حركته من إحدى جانبي الكوبرى وينتهي الى الجانب الاخر .
- المسافة بين مقطعي الكوبرى ٢٥٠ مم .
- تحتسب ٢٥ نقطة عند اتمام الروبوت صعوده المنحدر .
- تحتسب ١٠٠ نقطة عند اتمام الروبوت عبور الفجوة بين جانبي الكوبرى .
- تحتسب ٢٥ نقطة عند اتمام الروبوت هبوط المنحدر الثاني .
- تحتسب ٥٠ نقطة اضافية للابداعية .
- فى حال خروج الروبوت عن الخط يسمح بتكرار المحاولة ٣ مرات مع احتساب الوقت من بداية اول محاولة وخصم ١٠ درجات مقابل كل محاولة اضافية .
- يفوز الروبوت الذى يقوم بإنهاء المهمة فى اقل فترة ممكنة .
- يسمح بالمشاركة الفردية والفرق حتى ٥ متسابقين .



المرحلة الاولى :

- التراك : خط اسود بعرض ٢٥ مم بخلفية بيضاء .
- يستخدم روبوت اوتوماتيك .
- لا يسمح باستخدام مصادر طاقة تزيد عن ٣٦ فولت او ١٠ امبير .
- يبدأ الروبوت حركته من النقطة A .
- تحسب ٥٠ نقطة عند نجاحه في الوصول الى النقطة B .
- تحسب ٥٠ نقطة اضافية عند نجاحه في الوصول الى النقطة C .
- في حال خروج الروبوت عن الخط يسمح بتكرار المحاولة ٣ مرات مع احتساب الوقت من بداية اول محاولة وخصم ١٠ درجات مقابل كل محاولة اضافية .
- يفوز الروبوت الذي يقوم بانتهاء المهمة في اقل فترة ممكنة .
- يسمح بالمشاركة الفردية والفرق حتى ٥ متسابقين .

